

Präzisionsparcours

Hindernislegende

1 Labyrinth - vorwärts rein u. vorwärts raus

Fehler: Stangen überreiten od. Stangen fallen

2 Weidetor durchreiten

Fehler: Nicht durchreiten, Strick loslassen, Tor nicht schließen

3 Wendehammer – vorwärts rein, 180 Grad drehen, vorwärts raus

Fehler: Stangen überreiten od. Stangen fallen

4 Flatterband durchreiten

Fehler: Flatterband fällt um

5 Sackgasse – vorwärts rein, anhalten, Eimer umsetzen, rückwärts raus

Fehler: Eimer fällt, Stangen überreiten od. Stangen fallen

6 Brücke u. Wassergraben (mit Bällen) - im Schritt überqueren

Fehler: Nicht überqueren

7 Mühle – im Schritt überqueren

Fehler: Loslassen od. nicht Ablegen des Stabes auf der Tonne

8 Poolnudeln durchreiten

Fehler: Poolnudeln fallen um

9 Becher umsetzen

Fehler: Becher werden nicht in der richtigen Reihenfolge umgesetzt od. fallen runter

Der Parcours muss in der vorgegebenen Reihenfolge absolviert werden; wird eine Aufgabe nicht bewältigt, muss der Reiter abwarten, bis der Prüfer durch Klingelzeichen nach 15 Sekunden das Weiterreiten erlaubt.

Fehler schmälern die Wertnote der Richter.

Bei der dritten dieser `Verweigerungen` scheidet der Teilnehmer aus. Pferd und Reiter erhalten eine Gesamtwertnote.